

# 広域親善・川合ランバー旗少年野球大会 開催要項

## 【大会期間】

- 2026年2月中旬～2026年12月上旬予定とする。

## 【大会要項】

- 予選リーグ: 全学年共、リーグ戦形式で行う。

**日程: 2026年2月中旬～2026年10月18日(日)を最終日とする(予定)**

**※尚、上記最終日迄に予選リーグ未消化チームは、決勝トーナメント進出は不可**

- 決勝トーナメント: 全学年共、トーナメント形式で行う。

**日程: 2026年10月31日(土)～2026年11月23日(月) (予定)**

- 決勝戦: (全学年共) 試合終了後、表彰式を行います

**日程: 12月上旬～中旬予定**

**※決勝戦はグラウンドの取得状況により変更の可能性あり HPにてお知らせいたします。**

**※尚、運営状況により実施日程を変更する事もある**

## 【大会会場】

- 予選リーグ及び決勝トーナメント: 参加チームグラウンドを使用する(対戦チームと協議決定)

- 決勝戦: 事務局が決定する

## 【参加費】

- 1チーム: 5,000円(全学年共通)

## 【表彰】

各学年決勝戦終了後、実施(別途HPにて連絡いたします)

- 全学年対象

・優勝/賞状・優勝旗・トロフィー・金メダル(20個まで)を贈呈

・準優勝/賞状・トロフィー・銀メダル(20個まで)を贈呈

**※本年より3位の表彰はいたしません。**

- 各学年決勝戦対象個人賞

・優勝チーム/最優秀選手賞 準優勝チーム/優秀選手賞 事務局より特別賞(予定) を贈呈

事務局アドレス: [lumber.secretariat@gmail.com](mailto:lumber.secretariat@gmail.com)

## 【試合運営】

- 試合毎、J球(KENKOボール)/新品古ボールを2個抛出する(終了後返却)新ボールに限定しない

- 塁間: 6・5年生/23m 4年生: 21m

- マウンド: 6・5年生/16m 4年生: 14m

- グラウンドルール説明は、当該チームが責任を持って試合開始前に実施する

- 審判は、義務審判制にて行う(双方2名出し合う)主審は、双方合意のもと決定する(服装は原則自由とする)  
(グラウンド提供チーム: 1・3塁審を基本とする。(両チームで合意の場合はこの限りとしなない))

- 決勝戦のみ大会本部が担当する

- 試合結果の報告は、勝利チームが行う。メールにて事務局宛に報告する。

- 専用アドレス

事務局宛 [lumber.secretariat@gmail.com](mailto:lumber.secretariat@gmail.com)

## 【試合イニング数・試合時間】

- 6年生大会: 6イニング制、1時間30分とする(時間内でも延長戦は行わない)

- 5年生大会: 6イニング制、1時間30分とする(時間内でも延長戦は行わない)

- 4年生大会: 5イニング制、1時間30分とする(時間内でも延長戦は行わない)

\* 試合の勝敗が決した段階で試合終了とするが、後攻めチームが勝っている際で攻撃中に

時間が経過した場合は、その時点の打者の攻撃が完了した時点で試合を打ち切る。

\* 尚次の打者が打席に一度入れば攻撃中とし、攻撃完了後一連プレイが完了したと球審が判断した時点の得点までを認める。

## 【同点の場合】

- 予選リーグにおいては、延長戦は行わず引分けとする。

- 決勝トーナメントに関しては全学年共、時間内においても延長戦は行わず、直ちに特別ルールを適用する  
ノアウト1,2塁・継続打順にて行う。特別ルールは2イニングまでとする。(決着がつかない場合は抽選とする)

## 【コールドゲーム】

- 6年生大会:5回以降、7点差が生じた場合に適應する
- 5年生大会:5回以降、7点差が生じた場合に適應する
- 4年生大会:4回以降、10点差が生じた場合に適應する

## 【投手の投球数について】

- 6年生大会/5年生大会:1日の投球数を70球とする。
  - 4年生大会:1日の投球数を60球とする。
- 試合中に上記規程投球に到達した場合は、その打者が攻撃を完了するまで投球ができる。  
投球数の管理は、各チームが管理を行い投手の交代を行うものとする。  
投球数を超えて、相手チームより指摘があった場合は速やかに交代を行うこととする。

## 【雨天時(雷含む)・日没の対応】

- 6年生大会:4回終了時をもって成立とする(後攻めが勝っている場合は4回表終了時)
  - 5年生大会:4回終了時をもって成立とする(後攻めが勝っている場合は4回表終了時)
  - 4年生大会:3回終了時をもって成立とする(後攻めが勝っている場合は3回表終了時)
- ※試合が成立しなかった場合は継続試合とはせず再試合とする  
※雷(イナズマ)には、特に注意をすること、直ちに試合を中断し、子供たちを安全な場所等に避難させること  
※熱中症対策として、攻撃が長時間要した場合に、審判の判断で給水タイムの適應を認める

## 【決勝トーナメント選出方法】

- 現状ブロックにおいてトーナメントを実施する。(後日HPにて掲載)
  - 予選リーグ、全チームとの対戦結果により、勝敗順位を決定する(予選リーグ、基本未消化チームは対象外)
- ①基本予選リーグは全て期日内に終了させる  
②予選リーグは勝ち点制を用い、各ブロックの勝ち点の多いチームより決勝トーナメント進出
- |              |                                     |
|--------------|-------------------------------------|
| ・勝利チーム       | :勝ち点「3」                             |
| ・引分(両チーム)    | :勝ち点「1」                             |
| ・敗戦チーム       | :勝ち点「0」                             |
| ・不戦勝         | :勝ち点「3」(不戦負チーム:勝ち点「0」 スコアは「9-0」とする) |
| ・試合未消化(両チーム) | :勝ち点「-1」としスコアは「0-0」とする。             |

- 決勝トーナメント進出は、以下の通りとする
- ・6年生大会 各ブロック上位2チームを決勝トーナメントへ進出
- ・5年生大会 各ブロック上位2チームを決勝トーナメントへ進出
- ・4年生大会 各ブロック上位2チームを決勝トーナメントへ進出

## 【同率の場合の順位決定方法】

- ①対戦相手に勝利したチーム ②得失点差にて決定 ③失点にて決定
  - ④抽選により決定(抽選方法は、事務局にて決定し該当チームへ連絡する)
- ※4チーム以上、勝敗が同率の場合も同様に順位決定方法にて決定とする ※得失点に特別ルール(タイブレイク)も含む事とする。

※上記に記載されていない項目については全軟連に準拠する、

・予選リーグの試合は、出来るだけ早めに消化できるよう調整すること(未消化、不戦敗チームあり)

※試合調整遅延及び著しく対戦相手に対して不快な言動等により、事務局に対し”苦情”を寄せられたチームの参加を認めないものとする

- 大会運営に関する問い合わせ先
- ・大会事務局/佐藤(良):080-6808-5503
- ・大会事務局/小林:090-8486-5667
- 大会進捗・試合結果・事務局連絡の確認は、若松ブルーウイングスHPにて確認ください
- 若松ブルーウイングスHP内(広域親善川合ランバー旗大会)

[https://wakamatsu.89dream.jp/modules/info/index.php?action=PageView&page\\_id=19862](https://wakamatsu.89dream.jp/modules/info/index.php?action=PageView&page_id=19862)

広域親善・川合ランバー旗大会事務局